

DESKOVÉ HRY V KNIHOVNĚ – PŮJČÍME VÁM JE DOMŮ!



V KOSTCE! ZVÍŘATA

Umí jaguáři plavat? Žijí klokani ve skupině? Kolik je na obrázku zvířat? Pomocí hry Zvířata V kostce! se seznámíte s těmi neznámějšími zvířaty z celého světa. Hra obsahuje 71 kartiček zvířat a informacemi o nich.

Desetiminutová hra na procvičení paměti a znalosti o zvířatech aneb co si zapamatujete za 10 vteřin? Vaším cílem bude za 10 minut nasbírat co nejvíce karet jednotlivých zvířat.

Od 8 let.



V KOSTCE! SVĚT

Chcete poznat různé země světa? V této hře z řady V kostce! se s pomocí 71 karet s obrázky různých zemí světa dozvíte vždy to nejzajímavější z každé země.

Kolik barev má francouzská vlajka? Sousedí Německo s Itálií? Jak se nazývá pták na obrázku karty Nový Zéland? Zapamatovali jste si to? Pokud ano, je karta vaše!

Od 8 let.



V KOSTCE! ABECEDA

Naučte děti abecedu zábavnou formou – pomocí veselých obrázků od jednotlivých písmenek. Obsahuje 71 karet s obrázky od jednotlivých písmenek abecedy.

Kolik osob sedí v červeném autě? Jsou na pizze rajčata? Drží panda něco v tlapkách? Zapamatovali jste si to? Pokud ano, je karta vaše!

Od 4 let.



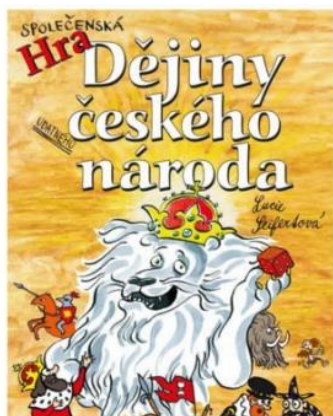
V KOSTCE! MOJE PRVNÍ OBRÁZKY

Pomocí roztomilých obrázků se děti naučí poznávat barvy, zvířátka, logicky uvažovat a také si procvičí paměť.

Usmívá se beruška na obrázku? Je na obrázku 5 ovcí? Kam se dívá slon na obrázku? Zapamatovali jste si to? Pokud ano, je karta jeho! Dospělí samozřejmě hrají také, ale otázky si čtou sami.

Od 5 let.

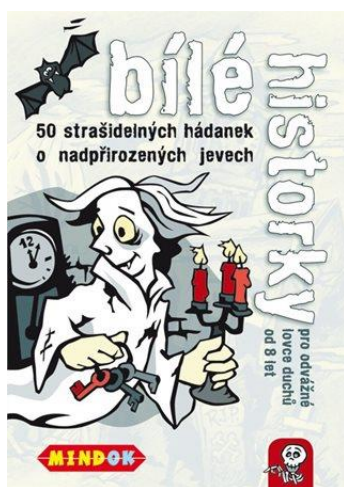
DESKOVÉ HRY V KNIHOVNĚ – PŮJČÍME VÁM JE DOMŮ!



DĚJINY UDATNÉHO ČESKÉHO NÁRODA

Jedná se o stolní deskovou hru, při které procestujete naši historii od lovců mamutů do současnosti a zároveň se při ní velmi pobavíte. Hra je určena pro celou rodinu, nebo pro různé dětské kolektivy (družiny, knihovny a podobně).

Od 4 let.

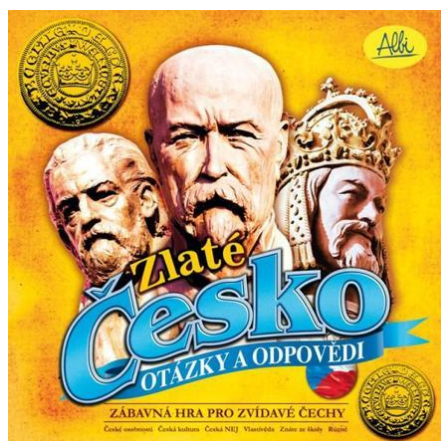


BÍLÉ HISTORKY

50 strašidelných historek o nadpřirozených jevech.

Bílé historicky jsou zapeklité, mysteriózní záhady pro děti i dospělé s jakýmkoliv vztahem k hrám. V bílých historkách vystupují duchové a další tajemné bytosti. Hráči se snaží zrekonstruovat celou historku pomocí otázek, na které jim moderátor odpovídá pouze "ano" nebo "ne". Strašidelná hra na jakoukoliv oslavu, chatu, k vodě nebo třeba na cestu autem.

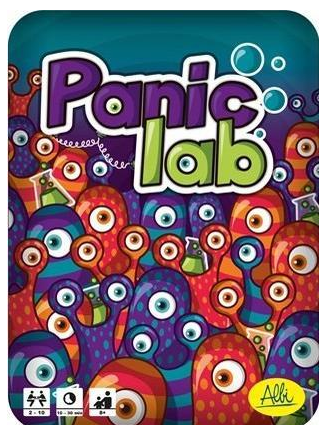
Od 8 let.



ZLATÉ ČESKO

Ve Zlatém Česku najdete 2400 zbrusu nových zajímavých otázek rozdělených do 6 okruhů: osobnosti, kultura, ze školních lavic, vlastivěda, česká NEJ a různé. Oboustranný herní plán umožňuje hrát i dobovatelskou verzi této hry, ve které budete dobývat hrad Karlštejn. Během obléhání hradu budete za svoje znalosti získávat zlaťáky. Ten nejúspěšnější z vás na konci hry dobude tento slavný hrad.

Od 12 let.

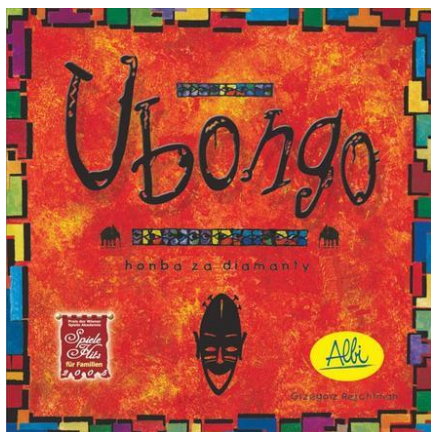


PANIC LAB

Neskutečná postřehová hra, kde je úkolem hráčů co nejdříve nalézt měňavku, která utekla z laboratoře. Hodem speciálních kostek zjistíte, z které laboratoře a jakým směrem měňavka utekla, i jak vypadá. Nejrychlejší hráč, který ukáže na správnou kartu měňavky získává bod. Ale pozor! Měňavka k útěku používá nejen ventilace, ale na své cestě potkává i mutační komory, kde dokáže změnit jak svůj tvar, barvu i vzor.

Od 8 let.

DESKOVÉ HRY V KNIHOVNĚ – PŮJČÍME VÁM JE DOMŮ!



UBONGO

Objevte diamanty ukryté v Africe s hrou Albi Ubongo. Není to ale tak jednoduché. Musíte sestavit skládačku z barevných dílků, postupovat figurkou po hrací desce a vzít si drahokamy. Cestu za pokladem se vám snaží překazit přesýpací hodiny, které krátí váš čas. Ubongo je hra pro všechny, kteří mají rádi hlavolamy a soutěžení.

Od 8 let.



QUARTO

Tato hra je jednou z mála, kde rozhodujete o tahu soupeře. Každý z 16 herních kamenů má čtyři různé vlastnosti: barvu, výšku, půdorys a plnost či dutost. Vítězem se stává hráč, který umístí hrací kamen a vytvoří tak řadu čtyř kamenů, kde všechny hrací kameny mají alespoň jednu stejnou vlastnost. Problém je, že si nemůžete vybrat hrací kámen, který chcete hrát, ale soupeř vybírá za Vás.

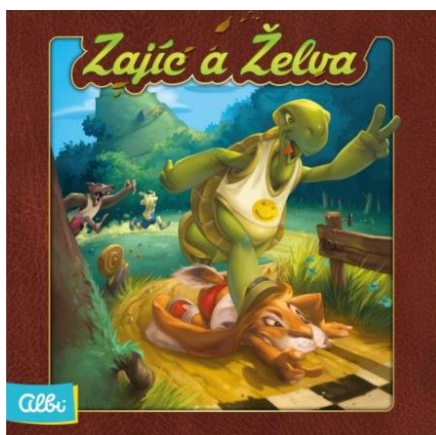
Od 8 let.



OSADNÍCI Z KATANU

Strategická hra Albi Osadníci z Katanu oblíbená po celém světě. Díky variabilnímu hernímu plánu bude každá hra originální a jedinečná. Spolu se svými protihráči osídľujete ostrov Katan. Těžte dřevo a železo, chovejte ovce nebo sklízíte obilí a obchodujte se surovinami se svými protihráči. Stavte cesty a vybudujte nejmocnější říši a staňte se vítězem.

Od 10 let.

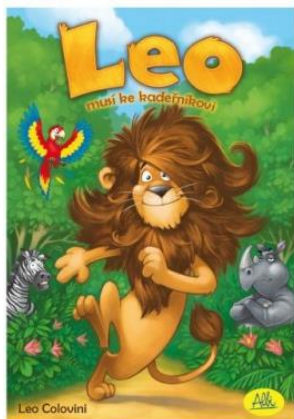


ZAJÍC A ŽELVA

U deskové hry Zajíc a želva se zabaví celá rodina. Sázkou zajíce a želvy z bajky všichni známe. Želva svou pílí a vytrvalostí předběhne i mrštného rychlého zajíce. Jak ale takový závod může dopadnout, když se do něj zapojí ještě vlk, lišák a ovce? Každý má velmi osobitý styl, silné a slabé stránky.

Od 7 let.

DESKOVÉ HRY V KNIHOVNĚ – PŮJČÍME VÁM JE DOMŮ!

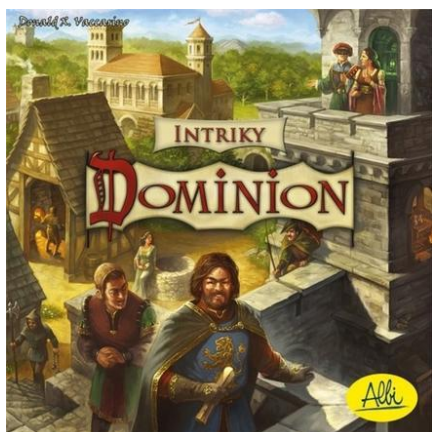


LEO MUSÍ KE KADEŘNÍKOVÍ

Leo musí ke kadeřníkovi je roztomilá kooperativní hra, ve které se lev jménem Leo rozhodl něco udělat se svou přes hlavu přerostlou hřívou, skrz kterou už sotva vidí na cestu.

Leo má spoustu kamarádů, které cestou ke kadeřníkovi může potkat a zdržet se s nimi povídáním. Nejraději si povídá se lvicí Elsou, s níž si vydrží vyprávět i 5 hodin. Dokážete Lea dovézt do kadeřnického salónu dříve, než kadeřník Bonobo svůj salón zavře?

Od 6 let.



DOMINION: INTRIKY

Samostatně hratelná verze hry Dominion, která přináší do hry více interakce. Intriky přináší 25 nových karet hry Dominion. Uvnitř najdete nový druh bodovacích karet, které jsou zároveň vítěznými body.

Intriky přináší Dominionu ještě větší variabilitu a nové možnosti. Při kombinaci peněz a vítězných bodů ze základní hry je možné hru hrát až v 6 hráčích.

Od 8 let.

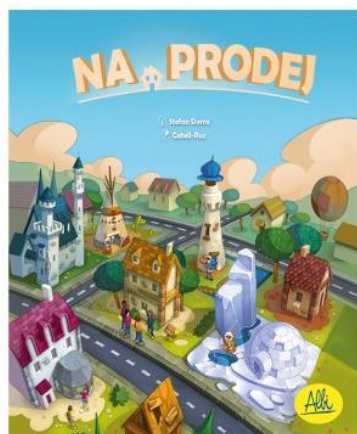


KRYŠÍ VÁLKA

Kryší válka mezi Eidamáky a Hermelíny se táhne již od nepaměti a vznikla údajně proto, že princ Plesnivec urazil princeznu Eidamínu, když ji na bále při tanci šlápl na ocas.

Od té doby mezi oběma rody zuří naprosto vyrovnaná válka. Jelikož mají stejně silná vojska, vítězství na stranu jednoho z rodů může zvrátit pouze skvělý stratég a chrabrá vojevůdce. Dokážeš přelstít svého protivníka a získat tak vítězství pro svého pána? Vzhůru do boje!

Od 8 let.



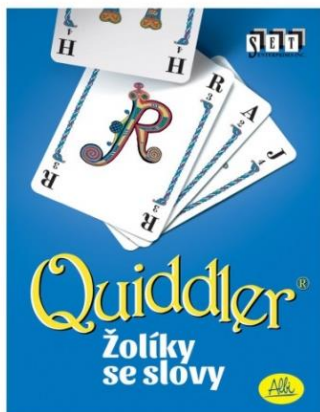
NA PRODEJ

Vzrušující společenská hra, ve které se ukáže váš obchodnický duch. Nejdříve se snažte na dražbě co nejlevněji nakoupit nemovitosti a poté co nejdražše prodat. Jak snadné! Vyzkoušejte si, jak pevné nervy při dražení máte a jak dobře dokážete odhadnout své soupeře!

Dnes tu máme k mání luxusní vilu na pláži, vyvolávací cena pouhých 1000 Dolarů. Má někdo zájem? Pán s kufrem nabízí 3000, dá někdo víc? Podívejme se, dáma v bílém dává 7000. Co na to pan s kufrem? Nic? Ale pozor, gentleman v kožené vestě dává 10 000 dolarů, to tu ještě nebylo! Dá někdo víc? Deset tisíc po prvé ... po druhé...

Od 8 let.

DESKOVÉ HRY V KNIHOVNĚ – PŮJČÍME VÁM JE DOMŮ!



QUIDDLER

Karetní hra pro ty, kdo rádi soutěží ve slovních bitvách. Vaším cílem je co nejdříve složit slovo, či slova z daných karet, jejichž počet se každé kolo zvyšuje, a karty vyložit.

V této karetní hře dostávají hráči každé kolo určitý počet karet s písmeny. Tyto karty hráči skládají do slov, aby je mohli z ruky všechny najednou vyložit. Pokud se to nějakému hráči podaří, nastává pro ostatní poslední tah: každý hráč je ještě jednou na tahu, aby vyložil své karty. Vyložené karty s písmeny se počítají jako plusové body, avšak zbývající karty v ruce se počítají jako minusové body. Kdo má na konci hry nejvíce bodů, vítězí.

Od 8 let.



CORTEX

Bitva mozkových závitů

Dětská verze unikátní vzdělávací hry Cortex. V logické hře Cortex pro děti všichni hráči hrají proti sobě, a to pomocí 8 různých úkolů, které procvičují různé funkce mozku. Ten, kdo jako první získá 4 části puzzle a složí z nich mozek, vyhrává. Úkoly procvičují paměť, pozornost, koordinaci, abstraktní myšlení a schopnost rozeznávat hmatem různé předměty nebo struktury.

Od 6 let.

PRAVIDLA PŮJČOVÁNÍ DESKOVÝCH HER

Deskové hry si lze půjčit v Obecní knihovně Rapotín.

Absenčně se půjčuje pouze 1 desková hra na 35 dnů.

Vratná kauce činí 200,- Kč. Kauce je zaplacená při půjčení 1 deskové hry, je vyplněn příjmový formulář na jméno čtenáře.

V případě poškození či ztráty jednotlivých komponentů hry nebo hry samotné je čtenář povinen uhradit vzniklou škodu. Při ztrátě jednoho druhu komponentu je nutné nahradit celou škodu.

15.5.2017